

apen^{ANYS 30}
SOLUCIONS INFORMÀTIQUES



**Formación
2026**

**Curso de
Power Apps**

¿A quién va dirigido?

Dirigido a todos los usuarios de Microsoft 365 que deseen iniciarse en la creación de aplicaciones sin necesidad de conocimientos de programación. Se parte de un nivel cero y se llega a conocer los elementos imprescindibles para crear, personalizar y publicar aplicaciones sencillas usando Power Apps.

¿Qué aprenderás?

- Comprender los fundamentos de Power Apps, su relación con otras herramientas de Microsoft 365 y los distintos tipos de aplicaciones.
 - Diseñar y personalizar aplicaciones utilizando controles, formularios, galerías y elementos gráficos para mejorar la experiencia del usuario.
 - Trabajar con datos de manera eficiente, gestionando variables, colecciones y flujos de Power Automate para automatizar procesos.
 - Integrar Power Apps con Microsoft 365, permitiendo la conexión con herramientas como SharePoint, Teams y Power Automate.
 - Publicar y compartir aplicaciones en diferentes plataformas para su uso en equipos de trabajo y en toda la organización.
-

Temario

Introducción a Power Apps

1. Fundamentos de Power Apps
2. Elementos y Tecnologías relacionadas a Power Apps
3. Tipos de aplicaciones y conectores en Power Apps
4. Creación de una aplicación en Power Apps a partir de datos
5. Creación de una aplicación de lienzo en blanco
6. Exploración y personalización de una aplicación creada
7. Formulas, variables y colecciones para una aplicación en Power Apps
8. Integrar herramientas de Microsoft 365

Aplicaciones de Lienzo

1. Trabajar con controles (Lista desplegable, Combobox, Calendario, Botones, etc).
2. Conexiones a orígenes de datos mediante conectores.
3. Crear formularios para entrar datos.
4. Navegación a Pantallas y Formularios.
5. Crear galerías de datos para mostrar información.
6. Controles de gráficos, iconos y multimedia.
7. Diseño y tema de la aplicación.

Aplicaciones basadas en modelo

1. Características de las aplicaciones basadas en modelo.
2. Diferencia con las aplicaciones de lienzo.
3. Componentes de una aplicación basada en modelos.
4. Crear una aplicación a partir de tablas.
5. Crear y modificar formularios.
6. Crear y modificar vistas.

Publicación de Aplicaciones

1. Publicar aplicación.
2. Publicar en SharePoint cómo página y lista.
3. Publicar en Teams cómo aplicación de canal o aplicación para la organización. Conceptos fundamentales: acciones y variables.
4. Primer flujo: crear y ejecutar.
5. Condiciones y bucles.
6. Diseño de diferentes ejemplos con flujos de escritorio.